



### Ove Näslund

Jag har en bred datalogibakgrund kombinerat med förmåga att snabbt inhämta kunskap och omsätta det till prototyp eller produkt. Stor erfarenhet av praktisk utveckling i objektorienterade språk, modellering och metodik som Scrum och UML. Har infört Scrum på flera företag. Praktisk erfarenhet av J2EE samt objekt- och relationsdatabaser. Stor erfarenhet av server och GUI konstruktion, har bl.a. utvecklat kurs för J2EE och byggt flera grafiska editorer. Erfarenhet av mentorskap samt av att leda och genomföra utveckling av system från offert till färdig produkt. Certifierad Scrum master.

#### **Privat**

Jag är född 1961 och ägnar det mesta min fritid till att renovera familjens hus. Ibland blir det dock tid för att paddla i skärgården och att åka skidor.

#### **Utbildning**

Civilingenjör KTH (1993) – Datateknik linjen.  
Marknadsföring – IHM. Div. kurser inriktade på objektorienterad systemutveckling och metodik.  
Certifierad Scrum master. Numera utbildar jag mig i studiecirkel kring teknik/metodik samt genom att fortlöpande läsa mycket facklitteratur och diskutera med kollegor.

#### **Arbetslivserfarenheter**

Konsult – Crisp AB (2001-)  
Konsult – Ericsson Data (96-00)  
Teknisk projektledare – Ellemtell (93-95)  
Div. positioner – Ericsson Telecom (82-92)  
> 15 års erfarenhet av systemutveckling.

#### **Konsultinriktning**

Systemarkitekt, projektledning (3-20st.) gärna Scrum, GUI, design, programutveckling, systemdesign, mentorskap och utredningar.

#### **Kunskapsområden**

Telecom, Butikssystem, server utveckling med J2EE/EJB, avancerat GUI (2D/3D), utvecklingsmiljöer för mjukvara samt e-handels system.

#### **Kontakt**

Ring direkt till Ove 0733-70 75 75, eller skicka e-mail till [ove.naslund@crisp.se](mailto:ove.naslund@crisp.se).

#### **Programspråk**

Java (5), C (5), C++ (5), C#(3), Pascal (3), Perl (3)

#### **Operativsystem**

Windows, Linux, Sun Solaris

#### **Applikationsservrar JEE**

JBoss, Tomcat, RI, Mobicents, WebObjects

#### **Databaser**

MySQL, HSQL, SQL Server, Oracle, Sybase

#### **Utvecklingsmetoder**

Scrum, XP, DSDM, RUP/UML, Props,

#### **GUI och avancerad grafik**

Swing, Java2D/3D, Wicket, Tapestry5, SWT/JFace, JSP/Servlets, QT4, VTK, Motif, Android

#### **Byggmiljö CM och test**

Ant, Maven, CMake, Perforce, Subversion, ClearCase, CVS, SourceSafe, JUnit, JProfiler, JMeter, Selenium

#### **XML**

XML, XSL/XSLT, FOP, JAXB,

#### **Övriga Java-tekniker**

JMS, JPA/Hibernate, JTA, Spring, JAX-WS, JDO, JDBC, SIP Servlets, JAIN, JSLEE, Terracotta, POJO, Spring ROO, Android

#### **Utvecklingsverktyg/ UML**

Eclipse, Visual Studio, Enterprise Architect, Rose

#### **Referenser**

**Johan Bergsten** – CTO EmblaCom AB, 0730-66 88 05, [johan.bergsten@emblacom.com](mailto:johan.bergsten@emblacom.com).

**Maja Svendsen** – Team leder IBX AB, 070-181 42 00, [maja.svendsen@ibx.se](mailto:maja.svendsen@ibx.se)

## Uppdrag

**2010 - Utvecklare/Arkitekt** av server och Android klient för mobila kuponger åt Cumbari AB. Ansvarig för trafikserver och Android app. Spring, Hibernate/JPA, Tomcat, Terracotta, MySQL, JSON, Android.

**2010 - Utvecklare och Scrum Master** vidareutveckling av växlingssystem för FOREX Bank AB (ca 700 POS). Införde Scrum och deltog i kravhantering och utveckling. System bestod av en Swingklient samt server byggd med Apples WebObjects. Även admin WEB app (Back Office) byggdes med WebObjects. JMeter för prestandatest. WS, DB Sybase 11.

**2009/10 - Utvecklare/Arkitekt** demo för mobila kuponger via iPhone för Cumbari AB. Server iPhone WebApp i PHP/Javascript (UI) samt Admin GUI byggt med Spring ROO, MySQL

**2009 - Utvecklare** system för att koppla ihop riskkapital och entreprenörer. Java, Terracotta, Tapestry5, Selenium.

**2009 – Test och utredning av arkitektur** för Telecom IMS/PSTN service nod på EmblaCom AB. Omfattade JAIN standarder, ett flertal serverar som SIP Servlets och JAIN-SLEE samt olika IMS/IN protokoll. Viss utveckling för anpassning till media API (JSR 309). JAIN Standarder, JSLEE (JBoss/Mobicents), SIP Servlets, Parlay, protokoll som SIP, TCAP/CAP och ISUP.

**2008/2009 – Mentorstöd** vid införande av JEE Web teknik och Scrum på EmblaCom AB. Tog fram arkitektur, införde Scrum, deltog i utveckling och fungerade som mentor till utvecklare. JEE, MySQL/HSQL, Hibernate3, Spring, Wicket, Maven2, JMeter, JAX-WS, Selenium.

**2008 – Scrum master och senior utvecklare** Vidareutvecklig av verktyg för 3D visualisering av volymdata från Elektron Tomografi för Sidec AB. Även design och utredningar ingick.

C++, GUI QT4, VTK, UML, Visual Studio, Boost, Subversion, CMake

**2007/2008 – Utvecklare** Java applikation för masskonvertering produktkatalogdata åt IBX.

**2007 – Senior utvecklare** av Telenor bredbands Nexus server som hanterar TIB Rendezvous meddelanden för nätverksfrågor och uppdateringar. Även dokumentation och viss utbildning av andra utvecklare ingick. I servern användes Javas ”concurrent” paket för att kunna processa en stor mängd service anrop. Varje service anropar i sin tur olika DB via Spring, SNMP eller Webservices. Java, Spring JDBC, TIB messages, Web services, JMeter och MySQL.

**2007 – Utvecklare och Scrum master** vidareutvecklig av verktyg för 3D visualisering av volymdata från Elektron Tomografi för Sidec AB. Ansvarig för införande av Scrum. C++, GUI QT4, VTK, UML, Visual Studio, Boost, Subversion, CMake

**2006/2007 – Utvecklare** underhåll och vidareutveckling av system för digitala inköp, statistik etc på IBX AB. Java, JSP/Servlets, xCBL, XSL, Web services och SQL Server.

**2006 – Utvecklare** av verktyg för packning av mobil-applikationer åt Game Federation. Ansvarig för framtagning av verktyget i Java Swing och Web services. Java, Swing, Axis Web services, XML lagring och Perforce.

**2005 – GUI utvecklare och kravansvarig** verktyg för 3D visualisering av volymdata från Elektron Tomografi för Sidec Technologies. Ansvarig för kravinsamling/kravanalys med UC, arkitektur och projektplanering, samt utveckling av GUI i C++. GUI - Trolltech QT4, 3D - Visualization Toolkit VTK, UML i Enterprise Architect, Visual Studio, Boost, Subversion, CMake

**2004/2005 – GUI utvecklare och mentor** Java/Swing, administrativt butikssystem sk. ”backoffice” åt Axfood/Extenda. Huvudansvarig för mönster och ramverk för GUI i rik klient, t.ex. inmatningsformulär.

Stöd/Mentor till andra utvecklare.

Swing/JGoodies/JFreeReport, JBoss, MySQL, Hibernate, Eclipse UML i EA, Perforce.

**2004 – GUI kravanalys** och utredningsarbete för offert på kassasystem, Extenda AB. UML i Enterprise Architect (EA)

**2003/2004 – Senior GUI utvecklare** POS kassasystem i Java 2D/Swing, för Extenda AB. Ett realtidssystem med fokus på att med begränsad prestanda och minne bygga ett högpresterande och användarvänlig GUI för mer än 10 000 butikskassor.Handledning av Indiska utvecklare. Komponentbaserat, Java/Swing, Perforce, Eclipse, JProfiler, Linux,/X11, UML i EA.

**2003 – Kursutvecklare/lärare** av kurs i J2EE/EJB/JMS med JBuilder. Utvecklad för Linsoft och KTH. App serverar Borland App server, WebLogic och Oracle9i AS.

**2003 – GUI utvecklare** – vidareutveckling av Cambios demoapplikation med animerat presentation. Skrivet i Java/Swing.

**2002 – Projektledare/utvecklare** i demoapplikation för rösstyrning av administrativt sjukvårdssystem från Cambio Healthcare Systems. J2EE, SQL Server, Sybase App Server

**2002 –Mentor i kravhantering.** Verksamhetsanalys och praktisk handledning i krav mot tysk leverantör för Sidec Technologies. RUP/UML

**2002 – J2EE/EJB** föredrag - Bluefactory.

**2002 – Teknisk utredare** vid framtagning av utvecklingsmiljö för Java/J2EE på Rikspolisstyrelsen. EJB, Servlets/JSP och Struts

**2001 – Teknisk utredare** och ansvarig för rapport och marknadsgenomgång av grafiska 3D API:er, främst för volymdata (voxelgrafik). Arbetet omfattade också en prototyp för att mäta prestanda för volymrendering i Swing/Java3D.

**2001 – Senior Java utvecklare** på IBX/Commerce One. Utveckling av server för

att konvertera (xml till pdf) och skicka affärsdokument med fax och e-mail i en B2B handelsplats. Tjänsten utvecklades i Java, XSL/Fop, JSP och SQL Server. Metodik RUP/UML

**2000 – GUI utvecklare** av demo på Palm handdator. WABA - en minimal Java miljö för handdatorer användes.

**1999/2000 – Mentor, utvecklare** för portering från Linux till NT av utvecklingsmiljö i Java /C++ för ett realtidsoperativsystem – TelORB.. Arbetet innefattade bl.a. en portering av div. C/C++ verktyg, en C++ korskompilator , paketering med InstallShield. Även en prototyp i Rose för kodgenerering från UML ingick.

**1999 – Systemerare/utvecklare** av en prototyp för presentation av händelser på en Web-baserad karta. Kartan visades av en Java-applet (MapCafe ) och publiceringen byggdes på ArcView och Tibco Rendezvous "publish/subscribe" messaging.

**1998 – Systemerare/utvecklare** av ett system för mikrobetalningar på Internet - Jalda™. Ansvarig för en multitrådad server i C++ och ett Java GUI mot Oracle DB samt för systemets design i UML. Deltog som en av huvudkonstruktörerna även i systemering och metodikval (RUP).

**1997 – Projektledare och GUI konstruktör** vid framtagning av Grafiskt CASE verktyg. Ansvarig för allt från offert (fastpris), arkitektur, projektledning (~6 personer), samarbete med kinesiskt delprojekt samt design i UML och kodning av ett flertal grafiska editorer. C++, SGML, IlogViews GUI

**1997 Systemerare/Utvecklare** av enkel tjänst för systemintegrering via meddelandekö. IBM MQ Series och C++.

**1996 – Projektledare och utvecklare** av ett antal avancerade C++ prototyper för grafisk analys av design och PLEX-C kod samt för "reverse engineering" från kod. Metodik: Objectory (föregångare till RUP)

**1993 – Teknisk projektledare, mentor och GUI konstruktör** för utveckling ett nytt stödsystem med 5 st. grafiska verktyg (C++/Motif/Objectstore) och en gemensam plattform. Projektet innefattade 23 utvecklare fördelade på 5 team och två orter (Stockholm och Helsingfors). Metodik Objectory (föregångare till RUP) för analys & design.

**1992 – Systemerare/utvecklare** av registerapplikation på IBM stordator (VM/CMS). GUI/panelsystem (ISPF) logik i Rexx och DB SQL/DS