



Magnus Axelqvist

E-mail: magnus.axelqvist@crisp.se

Telefon: +46 708 33 63 28

Web: <https://crisp.se/konsulter/magnus-axelqvist>

Passionerad inom agil
mjukvaruutveckling och CD/DevOps

Sammanfattning

Sedan 1993 har Magnus varit aktiv inom mjukvaruutveckling och har genom åren tjänstgjort i roller som utvecklare, Scrum Master och produktägare. Han har samlat på sig värdefulla erfarenheter från en mångfald av branscher, däribland finans, charterresor, telekommunikation, media och detaljhandel. På senare tid har Magnus inriktat sig på att stödja team i deras strävan att möta kundförväntningar genom att kontinuerligt och tidigt leverera programvara av värde. En betydande aspekt av hans arbete har involverat implementering av Continuous Delivery (CD), vilket har lett till snabbare leveranstider, förbättrad återkoppling och minskat avstånd mellan utveckling och drift. Genom att effektivt integrera CD med testdriven utveckling (TDD/BDD), har Magnus drivit sina team mot att uppnå snabbare och kvalitetssäkrade leveranser. Dessutom bidrar han med sin expertis genom att undervisa i DevOps-principer inom SAFe-ramverket.

Uppdrag

Axelqvist Consulting AB, 2024, AI-driven Utvecklare, DevOps Engineer

Magnus utvecklade två tjänster i Java och Python som automatiskt hanterade inkommande uppdrag och matchade dessa mot kundens kompetensområde med hjälp av AI. Tjänsterna och infrastrukturen driftsattes automatiskt med hjälp av GitHub Actions. Infrastrukturen specificerades med Pulumi och Terraform. Tjänsterna driftsattes både som Azure App Services och senare i ett Azure Kubernetes-kluster. Utvecklingen skedde i Cursor med integrerat AI-stöd. Arkitekturen var löst kopplad med hjälp av Spring Events. Den AI-baserade tjänsten nyttjade Open AI REST API och GPT-4 som LLM.

Teknologier: Java, Python, GitHub Actions, Pulumi, Terraform, Azure App Services, Azure Kubernetes Service, Cursor, Spring Boot, Spring Events, Open AI REST API, Flask

Metoder: Trunk-based development, AI-driven mjukvaruutveckling

Giesecke-Devrient, 2022-2024, Scrum Master, Produktägare, Utvecklare, DevOps Trainer/Coach

Magnus påbörjade sin resa som utvecklare hos Gi+De/Mobile Security i ett tvärfunktionellt team, där han hade i uppgift att migrera ett befintligt system från Docker swarm till Azure Kubernetes Service. Hans roll i teamet utvecklades över tid till att omfatta ansvar som Scrum Master och senare som produktägare. Under den senare hälften av sin anställning var Magnus en del av ett LACE-team, där han bidrog med sin DevOps-expertis genom att erbjuda SAFe DevOps-utbildning, hålla TDD-workshops, samt planera för mätbara förbättringsåtgärder inom teamen.

Teknologier: Azure Kubernetes Service, Docker, Java, Python, Git, Jira, IntelliJ, Nexus, Bitbucket, VS Code, GPT-4

Metoder: SAFe, SAFe DevOps, Test-driven Development (TDD), Scrum

Arbetsförmedlingen, 2019-2022, Scrum Master, Utvecklare, DevOps Trainer/Coach

Magnus var initialt anlitad som Scrum Master för ett team, där han främst bidrog med sin kompetens inom CI (Continuous Integration), CD (Continuous Delivery) och DevOps. Med tiden utvecklades hans uppdrag till att även omfatta hjälp till flera team och releasetåg med kompetensutveckling inom DevOps-området. Detta gjorde han genom utbildningar (SAFe DevOps), coaching och workshops. Magnus var också en del av ett systemteam där han assisterade teamen med att förbättra deras utvecklingsprocesser genom implementering av pipelines, testautomatisering och GitOps-principer.

Teknologier: OpenShift, ArgoCD, Docker, Ansible, Gatling, WireMock, Jenkins, TestComplete, Oracle, Flyway, Cucumber, WebDriver, Java, Git, Spring Framework, SonarQube, Jira, IntelliJ, AsciiDoctor, Nexus, Bitbucket, Kibana, Elastic APM

Metoder: SAFe DevOps, GitOps, Specification By Example, Continuous Delivery, Acceptance Test-driven Development (ATDD), Test-driven Development (TDD), Modern Agile, User Story Mapping, Impact Mapping, Scrum



Nordea AB, 2015-2018, Senior Test Manager, Utvecklare, Scrum Master

Magnus förbättrade testautomatiseringen inom ett utvecklingsteam, vilket ledde till förbättringar i utvecklingsvärdeströmmen som helhet. Genom att införa kontinuerlig leverans för att påskynda flödet och feedbacken, Specifikation By Example för att skapa en gemensam förståelse, samt DevOps-principer för att uppnå ett verkligt tvärfunktionellt team, lyckades teamet minska sin releasecykel från en månad till att kunna genomföra "release on demand". Mot slutet av sitt uppdrag arbetade Magnus som Scrum Master, där han ledde teamets anpassning av arbetsmetoder för att bättre stämma överens med det kommande SAFe-transformationsinitiativet.

Teknologier: Jenkins, Maven, Weblogic, SQL Server, Flyway, Cucumber, Swagger, WebDriver, Java, Git, Spring Framework, SonarQube, Jira, IntelliJ, Asciidoctor, Nexus, Constreetto, Bitbucket

Metoder: Scrum, Kanban, Specification By Example, Continuous Delivery, Acceptance Test-driven Development (ATDD), Test-driven Development (TDD)

Tele2 AB, 2012-2015, Utvecklare, Automatiserare

Magnus arbetade i tre olika team under sitt uppdrag, där han bidrog till utvecklingen av backend för ett webbaserat system designat för att hantera inkommande beställningar av mobilabonnemang. Han var också ansvarig för att introducera release pipelines, både i TeamCity och Jenkins, för att automatisera steg som:

- Kontinuerlig integrering (Maven)
- Databasmigreringar (internt verktyg)
- Distribution till test- och produktionsmiljöer (TeamCity samt Ansible)
- Test av Webbapplikation (WebDriver)
- Test av webbtjänster (SoapUI)

Dessa åtgärder bidrog till en mer effektiv och automatiserad utvecklingsprocess inom teamen.

Teknologier: JBoss, Tomcat, Ansible, TeamCity, Jenkins, Spring Framework, Java, REST, SOAP, Maven, AngularJS, Flyway, SoapUI, FreeMarker, Jira, IntelliJ, Oracle 10g

Metoder: Kanban, CD, TDD

Paxport AB, 2012, Utvecklare, Scrum Master

Magnus utvecklade en webbaserad applikation som hade som syfte att skicka personliga nyhetsbrev till befintliga kunder.

Teknologier: Vaadin, PostgreSQL, Maven, Eclipse, Hudson, Java EE, Subversion, REST, Balsamiq, Trac, Fitnesse, Selenium, FreeMarker, Eclipse, CSS, HTML

Metoder: Scrum, TDD, Continuous Integration (CI)

Paxport AB, 2008-2011, Utvecklare, Scrum Master

Magnus utvecklade ett Swing-baserat back office-system samt ett webbaserat front-end system för försäljning av extratjänster till flygpassagerare. Utöver sina roller som utvecklare och Scrum Master, var han även delaktig i framtagandet av en Minimal Viable Product (MVP) tillsammans med produktägaren.

Teknologier: Java Swing, JBoss, Java EE, PostgreSQL, Maven, Eclipse, Hudson, Subversion, Trac, Fitnesse, CSS, HTML

Metoder: Scrum/Kanban, TDD, CI



Visionael AB, 2007–2008, Utvecklare, Scrum Master

Magnus utvecklade ett system för automatisk tillhandahållande av en VPN-tjänst för ett större nätverk.

Teknologier: Java EE, Glassfish, Oracle, Maven, Eclipse, Subversion

Metoder: Scrum, TDD, CI

Aftonbladet Nya Medier AB, 2007, Utvecklare

Magnus var arkitekt och utvecklare för en webbapplikation som användes i den första kampanjen mot cancer, benämnd "Mustaschkampen".

Teknologier: JSP/Servlet, Hibernate, MySQL, HttpUnit, Maven, Eclipse, Resin

Metoder: Agile Estimation & Planning, TDD

Compound Systems AB, 2006–2007, Utvecklare

Magnus utvecklade ett webbaserat system som tillhandahöll olika extratjänster till flygresenärer, inklusive val av sittplatser och specialmåltider.

Teknologier: JBoss, EJB3, Jasper Reports, SQL Server, PostgreSQL, JPA, Eclipse, CVS

Metoder: Scrum, TDD

Trafik i Mälardalen (TiM), 2006, Utvecklare

Magnus utvecklade ett Java-baserat system för att uppdatera prisinformation som användes för webbaserad försäljning av biljetter.

Teknologier: FreeMarker, Java, Subversion, Maven, Eclipse

Metoder: Extreme Programming (XP)

Extenda, 2004–2006, Utvecklare

Magnus utvecklade ett Java-baserat ramverk för applikationsövervakning. API-delen av ramverket baserades på öppna standarder såsom log4j och JMX, medan klientdelen var en Swing-baserad applikation.

Teknologier: JBoss, JXM, JMS, JEE, Swing, MySQL, Perforce, Hibernate, JProfiler

Metoder: Iterative and incremental development

Logic, 2004, Utvecklare

Magnus utvecklade en applikation för mobiltelefonen SonyEricsson P900 som möjliggjorde för användare att utbyta textmeddelanden via Bluetooth.

Teknologier: Eclipse, MIDP, Bluetooth JSR82

Metoder: Iterativ och inkrementell utveckling

Utbildningar

MSc Computer Science, Uppsala Universitet, 1993

Urval av andra utbildningar:

- Certified SAFe 6 Practice Consultant
- SAFe 6.0 Trainer Enablement
 - SAFe Product Owner
 - SAFe Scrum Master
 - SAFe DevOps
 - SAFe for Architects
 - Agile Software Engineering (5.0)
- Generative AI for Developers
- Certified Product Owner, Jeff Patton
- Modern Agile, Joshua Kerievsky
- Specification By Example, Gojko Adzic
- Test-Driven Development & Refactoring Technologies, Michael Feathers
- Test-Driven Development, Ron Jeffries & Chet Hendrickson
- Certified Scrum Master, Citerus

Anställningar

2004 –	Crisp AB (partner)
2002 – 2004	Appmind Software AB
1998 – 2002	Twobyfour Software AB
1994 – 1998	Symsoft AB
1993 – 1994	Scandface