

## Mats Strandberg Crisp AB



Namn : Mats Strandberg  
Födelseår : 1964  
Branscherfarenhet : Sedan 1990  
Roller : Utvecklare, Scrum Master, Arkitekt, Projektledare  
Utbildning : Civilingenjör, Datavetenskap (KTH 180p)

### Sammanfattning

Mats har stor erfarenhet av att leda och driva mjukvaruutveckling i en internationell miljö. Både i roll som utvecklare och som scrum master/projektledare.

De senaste åren har Mats huvudsakligen arbetat Webbteknik för webbsajter med höga trafikmängder och webbtillämpningar. Mats är även Certifierad Scrum Master.

### Arbetslivserfarenhet

2002 - Crisp AB, Konsult  
2000 - 2002 Cognitude AB, Konsult  
1997 - 2000 StrandCom AB, Konsult  
1990 - 1997 Ericsson, Systemutvecklare, Teamleader

### Teknisk kompetens

Webbteknik	Play Framework, Grails, STRUTS 2, Tapestry, JSP/Servlet, HTTP, HTML, JavaScript, JQuery, JQuery Mobile, Ajax, Web Services, JSON, SOAP
Programmeringsspråk	Java, Scala, Groovy, JavaScript, C/C++, VoiceXML, SQL
Metoder	Scrum (Certified Scrum Master), Kanban, RUP/UML, OMT, Objectory, PROPS
Versionshantering	GIT/Github, Subversion, Perforce, CVS, StarTeam, Visual SourceSafe, PVCS, ClearCase
Applikationsservrar	Google App Engine, Apache, Tomcat, JBoss, Resin
Databaser	MySQL, Oracle, Hibernate, JPA, Siena, HSQLDB, H2, Objectivity
IDE, Verkyg	Eclipse, IntelliJ, JBuilder, Visual Studio, Rational Rose, Enterprise Architect (EA), XMLSpy, DOORS, Requisite Pro.
Tekniker/Ramverk	J2EE, EJB, Swing, JDBC, Jackson/JAXB, Velocity, Apache Solr/Lucene, Log4J, Junit, DBUnit, Freemarker
Nätverk, protokoll	TCP/IP, SNMP, VoIP, H323
Operativsystem	Windows, Unix, Solaris, Linux, Mac OS X
Övrigt	Ant, Maven, XML, XML Schema, XSL, JavaPOS, Microsoft Axapta, ARTS, Escenic, XCAP

## Uppdrag

### 2006 – 2012 **Aftonbladet**

Utvecklare och Scrummaster i ett antal projekt relaterade till aftonbladet.se. Kontakter med, och kravställning mot, leverantörer. Arbete i utvecklingsteam som använder Scrum och Kanban med tvåveckors sprintar och täta driftsättningar.

- Utvecklare vid införande av nytt betal- och inloggningsystem
- Utveckling av tjänster i anslutning till aftonbladet.se (röstning, sportresultat etc.)
- Utveckling av Aftonbladets medlemstjänst viktklubb.se
- Utveckling av Aftonbladets läsarmedverkan – Blogg, Forum etc.
- Implementation av nytt publiceringssystem för aftonbladet.se (Escenic)
- Scrummaster/Utvecklare betaltjänster – kreditkort, SMS, betalsamtal och faktura.

**Teknik:** Java, Scala, Groovy, Grails, Play Framework, Google App Engine, Tomcat, STRUTS 2, Apache Solr/Lucene, JSP/Servlets, Spring, Ajax, HTTP, Jackson/JAXB, JavaScript, JQuery, JQuery Mobile, Ant, Maven, Log4J, JUnit, DBUnit, XML, MySQL, HSQLDB, Escenic, IntelliJ, GIT, Github, Subversion, XCAP, Freemarker, Mac OS, Linux, Scrum, Kanban

### 2005 – 2006 **Pricer**

Ansvarig för kravhantering för det system som styr elektroniska hyllkantsetiketter. Pricers produkt består av egenutvecklad hårdvara (hyllkantsetiketter, trancievers, basstationer) samt server med webgränssnitt för styrning av hårdvara. I uppdraget ingår även planering, arkitektur, design, programmering och styrning av utveckling off-shore (Indien) samt införande av Subversion och Ant för CM/versionshantering.

**Teknik:** J2SE, JSP/Servlets, Tomcat, STRUTS, Ajax, HTTP, HTML, JavaScript, Windows, UML, Ant, Log4J, JUnit, XML, MySQL, Requisite Pro, Subversion, Scrum

### 2004 – 2005 **EssNet**

Projektledare för, och utvecklare i, projekt inom spel & lotteri. Flexibel, tjänstebaserad arkitektur med fokus på integrationsmöjligheter för hyllprodukter och kundlösningar. Baserat på J2EE, JBoss, MySQL, Java, JUnit, Hibernate och testdriven utveckling. I uppdraget ingick att upprätthålla kontakter med internationella kunder och leverantörer, att presentera projektet internt och externt samt att planera och leda arbetet.

**Teknik:** J2EE, EJB, JSP/Servlets, JBoss, Tomcat, Unix/Linux, W2K, UML, Microsoft Axapta, Enterprise Architect (EA), Ant, Log4J, XML, Junit, Hibernate, MySQL, Tapestry, Velocity

### 2003 – 2004 **Extenda**

Ansvarig för dialog med internationella kunder och kravhantering vid utveckling av kassasystem. Koordinator för teknisk genomgång med kunder och arkitekter. Länk mellan beställare och utvecklare. Kassasystemet är baserat på klienter med Linux/Java kommunicerande med server som i sin tur integreras mot butikkedjors backoffice-system.

**Teknik:** J2EE, EJB, JBoss, Unix/Linux, RUP, UML, ARTS, DOORS, Enterprise Architect (EA), JavaPOS, Ant, Log4J, XML, designmönster.

### 2002 – 2003 **Cambio Healthcare**

Mobil Tidbok, koncept för röststyrd tjänst för bokning av resurser inom vården. Att användas av mobil vårdpersonal vid inbokning av återbesök för patienter via mobiltelefon.

**Teknik:** VoiceXML, XML, HTTP, HTML, JSP, Java, JavaScript, VoIP, H323.

### 2002 – 2003 **Skillspartner AB**

Utveckling och presentation seminarier: "Web Services" samt "XML". Semarier utvecklade och marknadsförda i samarbete med Skillspartner AB

**Teknik:** Web Services, XML, SOAP etc.

**2000 – 2002 PipeBeach**

Lärare för världens första kurs i VoiceXML 2.0, "Using VoiceXML", med deltagare från bl.a. Mexico, Brasilien, Irland, England, Japan, Taiwan och Tyskland. Utveckling av kursen "Using VoiceXML", med kursmaterial, marknadsföring, budgetering etc. Även utveckling av kurs och undervisning i installation och support av VoiceXML-plattform.

**Teknik:** VoiceXML, XML, HTTP, HTML, JSP, Java, VoIP, H323, SIP.

**2001 – 2002 Green Cargo**

Totalansvar för analys, design, användartest och implementation av söktjänst i webbtillämpning på GreenCargo AB.

**Teknik:** Java, Servlet, JavaScript, HTTP, HTML, JSP, STRUTS, Objectivity (objektdatabas), Windows NT, UML.

**1997 – 2001 SJ**

Konstruktion av central nod för lagring av planeringsinformation (tidtabeller etc.) i SJs stödssystem för framtagning av tidtabeller. Ansvarig för användarkontakter, kravhantering, utveckling av webbaserat användargränssnitt samt ramverk för serverlogik.

**Teknik:** Java, Servlet, Javascript, HTTP, HTML, XML/XSL, Objectivity (objektdatabas), C++, Windows NT, UML.

**1997 – 1999 Informator**

Lärare för kurser i C++ och Java i utbildningsföretaget Informators regi.

## **Anställningar**

**1996 – 1997 Ericsson-HP**

Konstruktion av plattformsoberoende och distribuerad programvara för Ericssons driftstödssystem TMOS.

**1993 – 1996 Ellementel**

Konstruktion och Teamleading för utvecklingsteam, objektorienterad realtidsdatabas, Ellementel Utvecklings AB. Konstruktion i Unix/C++.

**1991 – 1993 Ericsson Telecom**

Rotationsingenjör på Ericsson Telecom. 2 år uppdelat på fyra perioder – Period 1: TMOS driftstödssystem. C++, Unix och Sybase relationsdatabas. Period 2: Databashanterare i AXE. Period 3: Konstruktion i XMATE, Driftstödssystem. C++/Unix. Jobbet utfördes i Melbourne. Period 4: Objektorienterad realtidsdatabas. (se även ovan 1993-1996).

**1990 – 1991 Ericsson Radio**

Exjobb samt produktutveckling, Konstruktion av enkel objektorienterad databas. Implementation i C++ och Unix. Objektorienterad modellering.

**1985 – 1986 Datek AB**

Elektronikingenjör. Hårdvarudesign och programvarukonstruktion för inbyggda microprocessorer. Kund- och leverantörskontakter vid design/leverans.

## **Utbildning**

**1986 – 1991 Datateknik KTH**

Civilingenjörsutbildning, Datateknik KTH, 180 högskolepoäng.