

Oscar Lantz

Crisp AB



Födelseår: 1973 **I branchen sedan:** 1999
Roller: Systemutvecklare, Scrum Master.
Utbildning: Civilingenjör, Dator teknik, Luleå Tekniska Universitet.

oscar.lantz@crisp.se
+46 733 478706

Sammanfattning

Jag har erfarenhet av utveckling och integration av många olika typer av system, från kravanalys till driftsättning och förvaltning. Mina arbetsuppgifter har omfattat programmering, design, modellering, Scrum Master (teamledare), teknisk support, arkitektur och utbildning. Den senaste tiden har jag jobbat både som utvecklare och Scrum Master med att vidareutveckla ett administrativt system inom hälso- och sjukvården. Innan dess arbetade jag med integration av betalningslösningar och utvecklingen av en multi-valuta, flerspråkig betalningsplattform för de populäraste betalningsätten via Internet.

Det som driver mig är att ständigt förbättras, vara kreativ och hitta enkla lösningar på komplexa problem. En annan drivkraft är att se saker från användarens perspektiv och alltid försöka hitta lösningar som är intuitiva och lätta att använda.

Projekt

Cambio Healthcare Systems, jun 2006 – feb 2009 – Systemutvecklare, Scrum Master

Uppdraget innebar vidareutveckling av Cambio COSMIC som är en applikation med väldigt bred funktionalitet för hälso- och sjukvården. Vi jobbade även med kvalitetshöjande aktiviteter i projektgruppen så som att skriva designdokument, testfall och enhetstester. Jag jobbade främst med funktionalitet på klientsidan och främst i modulerna Remiss och Svar, Vårdadministration och Journal/Vårdokumentation. Som medlem i den första projektgruppen som använde sig av Scrum på Cambio fick jag vara med att stötta införandet av den för Cambio nya utvecklingsmetoden. Sedan april 2007 har jag varit både Scrum Master och utvecklare i ett team som jobbat fokuserat mot Cambios största kund. Tekniker som användes i projektet var: Java 1.5, Swing, JBoss, MS-SQL, Ant samt Cambios egna serverplattform Spider och egna swingramverk CDE.

Expekt.com Ltd, aug 2005 - jun 2006 – Systemutvecklare

Medverkade i utvecklingen av en ny multi-valuta flerspråkig betalningsplattform för alla populära betalsätt via Internet i Europa och Ryssland. Min huvuduppgift bestod av att designa, utveckla och produktionstesta betalningsintegrationer mot ett flertal PSP:er och banker som Babs, 3-D secure MPI, SEB-screen, Paysafe card, Neteller, WebMoney och MoneyBookers samt utveckla betalningsplattformens anti-fraud system. Tekniker som användes för att realisera det nya betalsystemet var: Java 5, JBoss, JSF, JSTL, Resin, Oracle

PL/SQL, Hibernate, Spring, XmlBeans samt Maven2. Projektet drevs enligt Scrum med fasta iterationer på fyra veckor.

CScreen, 2004-2005 – Systemutvecklare

Jag ansvarade för vidareutveckling, kundintegrationer och teknisk support av tradingssystemet CScreen (www.cscreen.com). Tradingssystemet används av mäklare runt om i världen för att elektroniskt förhandla och handla komplexa OTC-instrument och andra finansiella instrument med deras klienter. Systemet är utvecklat i Java med en egen server-plattform och använder tekniker som SOAP Webservice, WebStart, JDBC, JSP, Servlet, Applets, Swing och AWT.

London Metal Exchange, 2003-2004 – Systemutvecklare

Jag designade, utvecklade och integrerade en clearing-gateway till ett tradingssystem för London Metal Exchange. Systemet utvecklades i Java med en egen server-plattform och använder tekniker som JSP, Servlet, JDBC och EJB.

MobileMedia, 2001 – Systemutvecklare

Jag designade och utvecklade ett mobilsystem för att beställa och skicka ikoner och ringsignaler till mobiltelefoner via SMS. Tekniker som användes var Java, JDBC, SmartMessaging och EMS.

Smartbunkers, 2001 – Systemutvecklare

Jag designade och utvecklade ett tradingssystem i Amsterdam för online bunkering. Systemet utvecklades i Java och använde tekniker som JSP, Servlets, EJB och JDBC.

Carambole, 2000-2001 – Systemutvecklare

Jag designade och utvecklade en webbapplikation för att sälja och administrera domännamn. Systemet utvecklades i Java och använde tekniker som JSP, Servlet, EJB, XML, XSLT och JDBC.

Spray Mobil, 2000-2001 – Systemutvecklare

Jag designade och utvecklade Moby, som är en mobil-internet portal. Systemet utvecklades i Java och använde tekniker som JSP, Servlet, JDBC och EJB.

SJ Resor, 1999-2000 – Systemutvecklare

Jag designade och utvecklade SJ:s online biljettsystem. Systemet utvecklades i Java med tekniker som JSP, Servlet, JDBC och EJB.

Arbetslivserfarenhet

2007 - Crisp AB, systemutvecklare, scrum master.
2005 – 2007 DevCode AB, systemutvecklare
2002 – 2005 Cinnober Financial Technology, systemutvecklare
2001 – 2002 Room33, systemutvecklare
1999 – 2001 Razorfish, systemutvecklare

Utbildning

- 180p – Civilingenjör, Datorteknik, Luleå Tekniska Universitet
- Certified Scrum Master aug 2007 Jeff Sutherland
- Lean Software Development feb 2008 Mary & Tom Poppendieck
- OOAD med UML enligt RUP
- J2EE-kurser

- Har planerat och genomfört interna kurser i Java och JSP på Razorfish

Teknisk kompetens

Programmeringsspråk

Java 5, PL/SQL, SQL, XML, XSLT, HTML, JavaScript

Teknologier

Spring, Hibernate, JSF, JSTL, EJB, JSP, Servlets, RMI, JTA, JDBC, RMI, WebStart, Applet, Swing och AWT

Metodik

Scrum, RUP, UML.

Applikationsserver

JBoss, BEA Weblogic Server, Jetty, Tomcat, Resin och Apache.

Databaser

Oracle, MySQL, MS-SQL.

Verktyg

Eclipse, Jbuilder, Visual Studio, WebLoad, Ant, Maven2, CVS, SVN, Perforce och StarTeam.

Operativsystem

Windows, Unix, Linux, Mac OSX.

Personligt

Jag är aktiv fallskärmschoppare sedan 2001 i Stockholms Fallskärmsklubb. Jag har även hållt på en del med andra sporter så om vattenskidor och squash. Har även dansat salsa ett par år.

Språk

Svenska, modersmål. Engelska mycket bra både tal och skrift. Grundläggande spanska, tyska och även lite japanska.