



Ove Näslund

Jag har en bred datalogibakgrund kombinerat med förmåga att snabbt inhämta kunskap och omsätta det till prototyp eller produkt. Stor erfarenhet av praktisk utveckling i objektorienterade språk, modellering och metodik som Scrum och UML. Har infört Scrum på flera företag. Praktisk erfarenhet av J2EE samt objekt- och relationsdatabaser. Stor erfarenhet av server och GUI konstruktion, har bl.a. utvecklat kurs för J2EE och byggt flera grafiska editorer. Erfarenhet av mentorskap samt av att leda och genomföra utveckling av system från offert till färdig produkt. Certifierad Scrum master.

Privat

Jag är född 1961 och ägnar det mesta min fritid till att renovera familjens hus. Ibland blir det dock tid för att paddla i skärgården och att åka skidor.

Utbildning

Civilingenjör KTH (1993) – Datateknik linjen.
Marknadsföring – IHM. Div. kurser inriktade på objektorienterad systemutveckling och metodik.
Certifierad Scrum master. Numera utbildar jag mig i studiecirkel kring teknik/metodik samt genom att fortlöpande läsa mycket facklitteratur och diskutera med kollegor.

Arbetslivserfarenheter

Konsult – Crisp AB (2001-)
Konsult – Ericsson Data (96-00)
Teknisk projektledare – Ellemtell (93-95)
Div. positioner – Ericsson Telecom (82-92)
> 15 års erfarenhet av systemutveckling.

Konsultinriktning

Systemarkitekt, projektledning (3-20st.) gärna Scrum/Kanban, GUI, design, programutveckling, systemdesign, mentorskap och utredningar.

Kunskapsområden

Bank&Finans, Telecom, Butikssystem, server utveckling med J2EE/EJB, avancerat GUI (2D/3D), utvecklingsmiljöer för mjukvara samt e-handels system.

Kontakt

Ring direkt 0733-70 75 75, eller skicka e-mail till ove.naslund@crisp.se.

Programspråk

Java (5), C (5), C++ (5), C#(3), Perl (3)

Operativsystem

Windows, Linux, Sun Solaris

Applikationsservrar JEE

JBoss, Tomcat, RI, Mobicents, WebObjects

Databaser

MySQL, HSQL, SQL Server, Oracle, Sybase

Utvecklingsmetoder

Scrum, XP, DSDM, RUP/UML, Props,

GUI och avancerad grafik

Swing, Java2D/3D, Wicket, Tapestry5, SWT/JFace, JSP/Servlets, QT4, VTK, Motif, Android

Byggmiljö CM och test

Ant, Maven, CMake, Perforce, Subversion, ClearCase, CVS, SourceSafe, JUnit, JProfiler, JMeter, Selenium, Mockito

XML

XML, XSL/XSLT, XQuery, FOP, JAXB

Övriga Java-tekniker

JMS, JPA/Hibernate, JTA, Spring, JAX-WS, JDO, JDBC, SIP Servlets, JAIN, JSLEE, Terracotta, Spring ROO, Android

Utvecklingsverktyg/ UML

Eclipse, Visual Studio, Enterprise Architect

Referenser

Johan Bergsten – CTO EmblaCom AB, 0702-14 14 68, johan.bergsten@teliasonera.com.

Lena Eriksson – PO FOREX Bank AB, 073-98 02 540, lena.eriksson@forex.se

Uppdrag

2011/2012 - Utvecklare / agilt stöd vid framtagning av automatisk handel i Athena 5 åt Handelsbanken. Server för positions-uppdatering från Kondor+, ramverk för automatisk algoritmhandel med konfigurering i Trader GUI samt två algoritmer. Java, Athena API, JMS/EMS, ClearCase, EA.

2010/2011 - Utvecklare / agilt stöd vid införande av Athena4 FX handelssystem från Thomson Reuters hos Handelsbanken. Ny serverkomponent ("Headless Trader") för FIX koppling mot Kondor+ samt anpassningar av GUI. Java, Swing, Athena API, FIX, JMS/Ems, ClearCase, EA, JAXB, XQuery, Jobscape, schellscript, Mockito, Linux/Solaris/Windows.

2010 - Utvecklare/Arkitekt av server och Android klient för mobila kuponger åt Cumbari AB. Ansvarig för trafikserver och Android app. Spring, Hibernate/JPA, Tomcat, Terracotta, MySQL, JSON, Android, JMeter.

2010 - Utvecklare och Scrum Master vidareutveckling av växlingssystem för FOREX Bank AB (ca 700 POS). Införde Scrum och deltog i kravhantering och utveckling. System bestod av en Swingklient samt server byggd med Apples WebObjects. Även admin WEB app (Back Office) byggdes med WebObjects. JMeter för prestandatest. WS, DB Sybase 11.

2009/10 - Utvecklare/Arkitekt demo för mobila kuponger via iPhone för Cumbari AB. Server iPhone WebApp i PHP/Javascript (IUI) samt Admin GUI byggt med Spring ROO, MySQL

2009 - Utvecklare system för att koppla ihop riskkapital och entreprenörer. Java, Terracotta, Tapestry5, Selenium.

2009 – Test och utredning av arkitektur för Telecom IMS/PSTN service nod på EmblaCom AB. Omfattade JAIN standarder, ett flertal serverar som SIP Servlets och JAIN-SLEE samt olika IMS/IN protokoll. Viss utveckling för anpassning till media API (JSR 309). JAIN

Standarder, JSLEE (JBoss/Mobicents), SIP Servlets, Parlay, protokoll som SIP, TCAP/CAP och ISUP.

2008/2009 – Mentorstöd vid införande av JEE Web teknik och Scrum på EmblaCom AB. Tog fram arkitektur, införde Scrum, deltog i utveckling och fungerade som mentor till utvecklare. JEE, MySQL/HSQL, Hibernate3, Spring, Wicket, Maven2, JMeter, JAX-WS, Selenium.

2008 – Scrum master och senior utvecklare Vidareutveckling av verktyg för 3D visualisering av volymdata från Elektron Tomografi för Sidec AB. Även design och utredningar ingick. C++, GUI QT4, VTK, UML, Visual Studio, Boost, Subversion, CMake

2007/2008 – Utvecklare Java applikation för masskonvertering produktkatalogdata åt IBX.

2007 – Senior utvecklare av Telenor bredbands Nexus server som hanterar TIB Rendezvous meddelanden för nätverksfrågor och uppdateringar. Även dokumentation och viss utbildning av andra utvecklare ingick. I servern användes Javas "concurrent" paket för att kunna processa en stor mängd service anrop. Varje service anropar i sin tur olika DB via Spring, SNMP eller Webservices. Java, Spring JDBC, TIB messages, Web services, JMeter och MySQL.

2007 – Utvecklare och Scrum master vidareutveckling av verktyg för 3D visualisering av volymdata från Elektron Tomografi för Sidec AB. Ansvarig för införande av Scrum. C++, GUI QT4, VTK, UML, Visual Studio, Boost, Subversion, CMake

2006/2007 – Utvecklare underhåll och vidareutveckling av system för digitala inköp, statistik etc på IBX AB. Java, JSP/Servlets, xCBL, XSL, Web services och SQL Server.

2006 – Utvecklare av verktyg för packning av mobil-applikationer åt Game Federation. Ansvarig för framtagning av verktyget i Java Swing och Web services. Java, Swing, Axis Web services, XML lagring och Perforce.

2005 – GUI utvecklare och kravansvarig verktyg för 3D visualisering av volymdata från Elektron Tomografi för Sidec Technologies. Ansvarig för kravinsamling/kravanalys med UC, arkitektur och projektplanering, samt utveckling av GUI i C++. GUI - Trolltech QT4, 3D - Visualization Toolkit VTK, UML i Enterprise Architect, Visual Studio, Boost, Subversion, CMake

2004/2005 – GUI utvecklare och mentor Java/Swing, administrativt butikssystem sk. ”backoffice” åt Axfood/Extenda. Huvudansvarig för mönster och ramverk för GUI i rik klient, t.ex. inmatningsformulär. Stöd/Mentor till andra utvecklare. Swing/JGoodies/JFreeReport, JBoss, MySQL, Hibernate, Eclipse UML i EA, Perforce.

2004 – GUI kravanalys och utredningsarbete för offert på kassasystem, Extenda AB. UML i Enterprise Architect (EA)

2003/2004 – Senior GUI utvecklare POS kassasystem i Java 2D/Swing, för Extenda AB. Ett realtidssystem med fokus på att med begränsad prestanda och minne bygga ett högpresterande och användarvänlig GUI för mer än 10 000 butikskassor.Handledning av Indiska utvecklare. Komponentbaserat, Java/Swing, Perforce, Eclipse, JProfiler, Linux,/X11, UML i EA.

2003 – Kursutvecklare/lärare av kurs i J2EE/EJB/JMS med JBuilder. Utvecklad för Linsoft och KTH. App servrar Borland App server, WebLogic och Oracle9i AS.

2003 – GUI utvecklare – vidareutveckling av Cambios demoapplikation med animerat presentation. Skrivet i Java/Swing.

2002 – Projektledare/utvecklare i demoapplikation för rösstyrning av administrativt sjukvårdssystem från Cambio Healthcare Systems. J2EE, SQL Server, Sybase App Server

2002 –Mentor i kravhantering. Verksamhetsanalys och praktisk handledning i

krav mot tysk leverantör för Sidec Technologies. RUP/UML

2002 – J2EE/EJB föredrag - Bluefactory.

2002 – Teknisk utredare vid framtagning av utvecklingsmiljö för Java/J2EE på Rikspolisstyrelsen. EJB, Servlets/JSP och Struts

2001 – Teknisk utredare och ansvarig för rapport och marknadsgenomgång av grafiska 3D API:er, främst för volymdata (voxelgrafik). Arbetet omfattade också en prototyp för att mäta prestanda för volymrendering i Swing/Java3D.

2001 – Senior Java utvecklare på IBX/Commerce One. Utveckling av server för att konvertera (xml till pdf) och skicka affärsdokument med fax och e-mail i en B2B handelsplats. Tjänsten utvecklades i Java, XSL/Fop, JSP och SQL Server. Metodik RUP/UML

2000 – GUI utvecklare av demo på Palm handdator. WABA - en minimal Java miljö för handdatorer användes.

1999/2000 – Mentor, utvecklare för portering från Linux till NT av utvecklingsmiljö i Java /C++ för ett realtidsoperativsystem – TelORB.. Arbetet innefattade bl.a. en portering av div. C/C++ verktyg, en C++ korskompilator , paketering med InstallShield. Även en prototyp i Rose för kodgenerering från UML ingick.

1999 – Systemerare/utvecklare av en prototyp för presentation av händelser på en Web-baserad karta. Kartan visades av en Java-applet (MapCafe) och publiceringen byggdes på ArcView och Tibco Rendezvous "publish/subscribe" messaging.

1998 – Systemerare/utvecklare av ett system för mikrobetalningar på Internet - Jalda™. Ansvarig för en multitrådad server i C++ och ett Java GUI mot Oracle DB samt för systemets design i UML. Deltog som en av huvudkonstruktörerna även i systemering och metodikval (RUP).

1997 – Projektledare och GUI konstruktör

vid framtagning av Grafiskt CASE verktyg.
Ansvarig för allt från offert (fastpris 7000 mt),
arkitektur, projektledning (~6 personer),
samarbete med kinesiskt delprojekt samt design
i UML och kodning av ett flertal grafiska
editorer. C++, SGML, IlogViews GUI

1997 Systemerare/Utvecklare av enkel tjänst
för systemintegrering via meddelandekö. IBM
MQ Series och C++.

1996 – Projektledare och utvecklare av ett
antal avancerade C++ prototyper för grafisk
analys av design och PLEX-C kod samt för
"reverse engineering" från kod. Metodik:
Objectory (föregångare till RUP)

**1993 – Teknisk projektledare, mentor och
GUI konstruktör** för utveckling ett nytt
stödsystem med 5 st. grafiska verktyg
(C++/Motif/Objectstore) och en gemensam
plattform. Projektet innefattade 23 utvecklare
fördelade på 5 team och två orter (Stockholm
och Helsingfors). Metodik Objectory
(föregångare till RUP) för analys & design.

1992 – Systemerare/utvecklare av
registerapplikation på IBM stordator
(VM/CMS). GUI/panelsystem (ISPF) logik i
Rexx och DB SQL/DS