



Patrik Linderl
E-post: patrik.linderl@crisp.se
Telefon: +46 70 738 81 71

Efter att ha varit på Aftonbladet i mer än fyra år så är det nu dags för nästa utmaning. Jag vill helst jobba med utveckling i organisationer där man infört agila metoder och jobbar i tvärfunktionella och självständiga team. Jag brinner för kvalitet och trivs bra där ord som TDD, automatisering, testbarhet är välkända och används flitigt.

Parprogrammering och kodgranskning är också självklara för teamet.

Jag är framförallt en Java backend utvecklare. Har gjort en del frontend insatser, men vill utveckla den delen mer. Jag är intresserad av och har kikat lite på Android plattformen från och till och skulle gärna vilja lära mig mer om den. Är även intresserad av 'single page' web applikation ramverk så som AngularJS, Backbone.js och Knockout.

Översikt

Inriktning

- Programvaruutveckling
- Systemarkitektur
- Objektorientering
- Agile
- Java
- TDD

Erfarenhet

- Programvaruutveckling 23 år
- Java 17 år
- Systemarkitektur
- Objektorienterad analys och design
- Distribuerade system
- HA (High availability)
- Systemintegration
- Systemtest
- Teamledning
- Gruppchef
- Kravanalys
- Tekniskt säljstöd
- Mentor för utvecklare

Brancher

- Media
- eGaming
- Telecom

Utbildning

- Civilingenjör Datatekniklinjen KTH, examensår 1991.

Kurser

- 2013 Certified Scrum Developer
- Scala (2011)
- TDD & Refactoring Techniques (2009)
- Advanced JBoss (2004)
- Enterprise Java Beans (2003)
- Intelligent Network, IN (2002)
- RUP och UML (2001)

Språk

- Svenska – modersmål.
- Engelska – flytande i tal och skrift.
- Tyska – mycket goda kunskaper i tal och skrift.

Tekniker

- Java, JavaEE
- Spring, Hibernate, Jboss
- Json, XML, DOM, Schema/DTD, HTML, JavaScript, CSS
- JAX-RS, HTTP, SOAP, CORBA, RMI
- RDBMS, OO Databaser, SQL
- Tomcat, Jetty
- Scrum, UML

Anställningar

- 2008-, Crisp AB, Konsult
- 2001-2008, Teligent AB
- 1997-2001, dKraft AB, Konsult
- 1996-1997, Ericsson Radio Systems
- 1995-1996, Elemtel Utveckling AB
- 1991-1994, Ericsson Radio Messaging

Övrigt

- Fritidsintressen är snickra, löpning och funktionell träning, fiske, slalom och skridskor.
- Österrikisk medborgare

Erfarenheter

Crisp konsult

2010-08-15 – 2015-01-31, uppdrag hos [Aftonbladet](#).

Hos Aftonbladet har jag arbetat som utvecklare i mobilteamet, blev senare deviceteamet. Mobilteamet ansvarade för den mobila versionen av Aftonbladets webb sajt, [mobil.aftonbladet.se](#), men också för de mobila appar man erbjuder till iPhone, iPad och Android enheter.

Min första uppgift var att jobba med Resultatbörsen, Aftonbladets tjänst för sport resultat. hjälpa till att ta fram det API som behövdes för Aftonbladets hockey app. API'et levererade hockey statistik i XML, JSON eller PList format. Statistikten hämtades från olika tredje parts leverantörer och anpassades för hockey appens behov. För mål och andra viktiga situationer fanns även TV-klipp som användaren kunde titta på. Vi använde Jersey tillsammans med JAXB för att implementera web service API'et. Vidare användes Hibernate för att mappa de persistenta objekten till en MySQL databas.

Sedan utvecklade jag en "Messageserver", en meddelande server eller push server. Den skulle användas för att skicka ut push notiser till Aftonbladets hockey app som fanns på IOS. Man kunde få en notis när en match startade, när det blev mål och när matchen tog slut. Där använde jag mig av Apples moln tjänst för push notifiering för att få ut notiser till iPhone enheterna. Push servern implementerades mha Apache Camel, Hibernate och MySQL. Databasen användes för att lagra vilka lag en användare prenumererar på, dvs för vilka lag han vill bli notifierad när det blir mål, när matchen startar resp är slutar. Ett REST API skapades för att hockey appen skulle kunna hantera en användares olika prenumerationer. När Aftonbladet tog fram en Android version av den populära hockey appen la jag även till stöd i Messageservern för pushar via Android's CDM tjänst. Google skapade sedan en ny bättre version av sin push tjänst, GCM, som jag också byggde in stöd för. Efter ett tag började Messageservern användas för att skicka ut nyhets notiser och andra typer av notiser till Aftonbladets app. Det blev en mycket populär tjänst och antalet användare ökade snabbt. För att snabbt kunna skicka ut senaste nytt pushar till miljontals mottagare, krävdes en förändrad arkitektur av messageservern. Under de senaste året förbättrade jag prestandan från att det tog 15 minuter att skicka pushar till 2,5 milj enheter till 20 sekunder. Messageservern integrerades även mot Escenic, som är Aftonbladets CMS system, så att man i Aftonbladet appen kan följa en artikel författare. När författaren publicerar en ny artikel, så skickas det ut som en push notis till de som valt att följa författaren i Aftonbladet appen.

Vidare var jag också med och tog fram nya funktioner till den mobila versionen av Aftonbladets webb sajt där vi bland annat la till stöd för Aftonbladets Plus tjänster som kräver inloggning och betalning.

Under 2013 och 2014 jobbade teamet mycket med Aftonbladet fotbolls app. Min uppgift var att erbjuda ett rest API som passade för appens olika användningsfall. I appen finns även live data som ställde krav på att API'et kunde leverera så uppdaterade resultat som möjligt. En utmaning var att se till att de olika API frontarna hade de senaste resultaten i sina cacher och att de levererade samma resultat. Detta löstes genom att pusha ut resultaten från Resultatbörsen till de olika frontarna. Vidare gjorde jag en stor refaktorering av Resultatbörsen för att göra den mer framtidssäker och lättare att underhålla.

Har även felsökt och rättat fel i två applikationer som var skrivna i Scala varav den var en applikation byggd med web ramverket Play.

Gjort en del felsökning i Android versionerna av sport apparna.

Java Teknologier: [Spring](#), [Servlet](#), JSP, XML, Json, Hibernate, JAX-RS(Jersey), Apache Camel, Hazelcast, Lombok, Android, Scala

Andra Plattformar: IOS

Webb Teknologier: HTML, CSS, JavaScript, JQuery, Play

Databas server: MySQL

Bygg verktyg: Maven, Bamboo, Grunt, Gradle, sbt

Kvalitets verktyg: Sonar, Emma

Test Ramverk: [JUnit](#), Mockito,

Versionshantering: SVN, Git, GitHub

Utvecklings process: [SCRUM](#), Kanban

IDE: Eclipse, IntelliJ

Crisp Stockholm AB Sveavägen 31 SE-111 34 Stockholm	Telefon: +46 (0)8 556 950 15 Fax: +46 (0)8 556 950 16	Webb: www.crisp.se E-post: info@crisp.se
---	--	--

2009-01-14 – 2010-06-30, uppdrag hos [Expekt](#).

Ny design och en rejäl ansiktslyftning av Expekt's betting applikation, var det jag främst jobbade med hos Expekt. Jag var del av ett web team vars uppgift var att implementera den html mockup som web design teamet på Malta tog fram. Det gjordes med en blandning av JSP, CSS och JavaScript. Web applikationen var inte baserad på något ramverk, utan använde sig av Servlets och JSP för kontrolllogik och renderering av HTML. Här är länken den nya betting applikationen, www.expekt.com.

Den mesta av affärslogiken var implementerad i form av "stored procedures" i en Oracle databas. Ovanpå databas lagret fanns ett service lager, som var skrivet i Java SE. Det motsvarade ett stateless session beans lager i en JEE arkitektur och hade till uppgift att implementera affärslogik, bestämma transaktionsgränser och hantera cachning av domän objekt. Spring användes som IOC container, både i web och i service lagret.

Byggsystemet var skrivet i Maven och Hudson användes för "continuous build and integration". För versionshantering användes Perforce och för felhantering och planering, Jira.

Web applikation använde sig av frames, som idag ses som en "dead end" och som har många nackdelar. För att underlätta en övergång till en icke frames baserad modernare applikation, införde vi Spring MVC och Tiles. Vi kunde då succesivt skapa nya icke frames sidor som arbetade parallellt med frames sidorna. På så sätt blev övergången smidig och kvaliteten kunde bibehållas eftersom de nya sidorna ingick i releaserna.

Utvecklingsmetoden hos Expekt var SCRUM. Sprintarna var tre veckor långa inklusive release till produktion.

Java Teknologier: [Spring](#), [Servlet](#), JSP, JSE, XML

Web Teknologier: HTML, CSS, JavaScript (+ Prototype)

Databas server: Oracle

Bygg verktyg: Maven, [Hudson](#)

Kvalitets verktyg: Sonar, FindBugs

Test Ramverk: [JUnit](#), Mockito, EasyMock, JstestDriver

Versionshantering: Perforce

Utvecklings process: [SCRUM](#)

IDE: Eclipse

2008-08-14 – 2009-06-01, uppdrag hos [bwin](#).

Arbetade med att utveckla och färdigställa version 1.0 av bwin's NGP (Next Generation Poker) plattform. Min uppgift bestod bl.a. i att implementera "features" i spelservern där själva spellogiken finns (spelmotorn). Jag fick också hjälpa till att utveckla funktioner i en "front-end-server" som kommunicerar via JMS med spelservern. Man använde POJO's för att representera domän modellen.

I "front-end-servern" finns funktioner för hantering av poker spel och poker turneringar fram till dess de startar, då tar spelservern över och driver själva spelet. Vidare hanterar den "audit" data av olika slag.

Utvecklingsmetoden hos bwin var SCRUM.

Java Teknologier: [JMS](#), [JEE](#), [Spring](#), [Hibernate](#), [Hessian](#), [Servlet](#), [JPA](#)

Övriga Teknologier: XML

Databas server: [MySQL](#)

Bygg verktyg: [ANT](#) + [Ivy](#), [Hudson](#)

Kvalitets verktyg: [FindBugs](#), [Crap4j](#), [Emma](#)

Test Ramverk: [JUnit](#), [TestNG](#), [EasyMock](#)

Versionshantering: [CVS](#) & [Subversion](#)

Utvecklings process: [SCRUM](#)

IDE: Eclipse

2008-05-01 – 2008-06-30, Konsultuppdrag hos [Teligent](#)

Vidareutveckling av MSP (se nedan) plattformen och överlämning av de arbetsuppgifter jag haft som anställd på Teligent.

Crisp Stockholm AB Sveavägen 31 SE-111 34 Stockholm	Telefon: +46 (0)8 556 950 15 Fax: +46 (0)8 556 950 16	Webb: www.crisp.se E-post: info@crisp.se
---	--	--

2001 – 2008 Teligent AB, anställd.

Arbetade större delen av min tid hos Teligent som Technical lead vilket innebar ansvar för arkitektur och design samt planering av releaser och deras innehåll. Hantering av krav och ”Change Requests” var också en del av rollen.

På Teligent använde jag bl a RUP som utvecklingsprocess och UML som modelleringsspråk. På senare tid började vi även använda influenser från Agila metoder så som TDD, XP och Scrum.

2005 – 2008

Under dessa år jobbade jag med utveckling av nästa generations telekomplattform för Teligent. Den resulterade i en Multi Service Plattform på vilket det exekverar en Teligent Applikation Server. Här hade jag rollen som Java Arkitekt och var ansvarig för att utveckla tre olika gränssnitt för provisionering av tjänster, ett RMI baserat Java API för provisionering, en generisk webb applikation samt ett gränssnitt för massdata hantering. Kravet på hög tillgänglighet och skalbarhet ledde till att vi använde oss av JBoss i ett kluster.

Vidare har jag varit med att specificera, designa och utveckla den grundläggande arkitekturen för plattformen. Jag har även haft delansvar för framtagandet av Service Independent Building blocks sk SIB's. Dessa används som byggblock vid design och implementation av nya telefonitjänster. De tjänster som kan utvecklas med dessa byggblock är framför allt IN- tjänster, men det finns också stöd för SIP och andra datakom relaterade protokoll så som SMPP, MMS, MM7 och SMTP. Det finns även stöd för 'Mass calling' relaterade tjänster t ex röstning vid schlager SM.

Java Teknologier: Hibernate, POJO, JEE (EJB2), RMI, AcEgi, JAAS, JSP, Servlet, Applet, Swing, Struts

Övriga Teknologier: XML, HTML, CSS, JavaScript

JEE Server: JBoss

Databas server: MySQL

Bygg verktyg: ANT, CruiseControl

Versionshantering: CVS & Subversion

IDE: Eclipse, Eclipse+RAD

2001 – 2004

Software designer för ett testverktyg som kunde spela in protokollprimitiver för ett högnivå användarfall. Den inspelade filen kunde sedan användas för regressionstestning av ändrade funktioner.

Java Teknologier: J2SE, RMI, Swing

Databas server: MySQL

Bygg verktyg: ANT

Versionshantering: CVS

IDE: Eclipse

Integration mot ett CMS (Customer Management System). Ingick i en kundleverans för tjänsten 'Missed Call Alert' som byggdes på Teligents Telecom Plattform P90/e. Integrationen innebar dels att agera som client via ett Corba baserat Java API mot CMS samt att erbjuda ett Java API för externa klienter.

Java Teknologier: J2EE, RMI, RMI/IIOP, JAAS

Övriga Teknologier: Corba

JEE Server: JBoss

Databas server: MySQL

Bygg verktyg: ANT

Versionshantering: CVS

IDE: Eclipse

Design och utveckling av ett ramverk för att underlätta framtagandet av web applikationer som används till provisionering av telekomtjänster. Ramverket utvecklades helt i Java och bestod av en klient- och en server del. Klient delen byggde på tekniker så som Struts, JSP, Taglibs, XML och Javascript och server delen baserades på J2EE med JBoss som applikationsserver.

Java Teknologier: J2EE, RMI, JAAS, JSP, Servlet, Taglibs, Struts

Övriga Teknologier: XML, HTML, CSS, JavaScript

JEE Server: JBoss

Databas server: MySQL

Crisp Stockholm AB
Sveavägen 31
SE-111 34 Stockholm

Telefon: +46 (0)8 556 950 15
Fax: +46 (0)8 556 950 16

Webb: www.crisp.se
E-post: info@crisp.se

Bygg verktyg: ANT

Versionshantering: CVS

Design och utveckling av drift och underhållsfunktioner för ett MMS (Multimedia Messaging Service). Skrevs helt i Java och använde Castor som persistens lager.

Java Teknologier: J2SE, RMI

Övriga Teknologier: Castor O/R Mapping

Databas server: MySQL

Bygg verktyg: ANT

Versionshantering: CVS

1997- 2001 dKraft konsult

2000-2001 Konsultuppdrag hos PipeBeach

Vidareutveckling av SpeechWeb, PipeBeach's plattform för rösttjänster skrivna i VoiceXML. Plattformen var helt skriven i Java. Uppdraget gick ut på att förenkla business lagret genom att införa Facader och faktorisera ut gemensamma delar.

1997-2000 Konsultuppdrag hos Ericsson Business Consulting

Utveckling av en Java klient mot Ericssons produkt- och dokument-databaser. Klienten var en Swing baserad applet som körde i en web applikation.

Portering av en webapplikation skriven i Perl från Unix till NT.

Utveckling av ett kravsamlingssystem för utveckling av AXE-växlar. Klienten är utvecklad med XVT grafiska bibliotek, tools.h++ och C++.

1996 Ericsson Radio Systems, anställd

Arbetade som teamledare för ett team som tog fram ett drift och underhållssystem för en Inter Working Unit (IWU). Plattformen för IWU'n var Solaris och programspråken var C, C++ och ERLANG. Metoder som användes var OMT samt SDL/SDT. Plattformen på vilken drift- och underhållsapplikationen utvecklades var HP-OpenView på Solaris och med SNMP som management protokoll.

1995 Ellementel Utveckling AB, anställd

Företaget utvecklade telekom plattformar och växlar. Var med och utvecklade en primärminnesbaserad, distribuerad, aktiv ODBMS (Objektorienterad databashanterare) för realtidsmiljö och non-stop operation.

Arbetade som teamledare för ett team som utvecklade återhämtningsfunktioner och underhållsfunktioner för databashanteraren. Utvecklingsmiljön var SunOS och programspråket var C++. Vi använde en egenutvecklad metodik som hade många influenser från Objectory.

1991-1994 Ericsson Radio Messaging (TELI AB), anställd

Utveckling av ett nytt Europatäckande personsökarsystem. Systemet var distribuerat över två olika Unix plattformar, Intel PC med Interactive Unix och Tandem Integrity med NonStopUX. Utecklingsmiljön var SunOS och programmeringsspråket C++.

Arbetsuppgifterna bestod i att utföra tekniskt utredningsarbete, producera underlag för, samt författa och granska, systembeskrivningar. Jag var ansvarig för den objektorienterade analysen och designen av systemet. Den objektorienterade metodiken som användes var OOA/OOD av Coad/Yourdon.

Linjemässigt var jag gruppchef samt delsystemansvarig för drift och underhållsfunktioner. Mentor när det gällde objektorientering och C++, som var ny teknik för företaget.

1991 Ericsson Radio Systems, anställd

Projektanställning med syfte att vidareutveckla examensarbetet. Uppgiften bestod i att ta fram en objektorienterad konfigurationsdatabas. Plattformen var SunOS och programspråket C++.

Crisp Stockholm AB Sveavägen 31 SE-111 34 Stockholm	Telefon: +46 (0)8 556 950 15 Fax: +46 (0)8 556 950 16	Webb: www.crisp.se E-post: info@crisp.se
---	--	--

Utbildning

1986 – 1991 Civilingenjör Datateknik, Kungliga Tekniska Högskolan i Stockholm.

Examensarbetet utfördes vid Ericsson Radio Systems AB i Kista och hade titeln ”Utveckling av databashanterare med hjälp av objektorienterad systemering”

1984 Studentexamen från Naturvetenskaplig linje i Nacka.