

Yassal Sundman

E-post: yassal.sundman@crisp.se

Telefon: +46 76 842 62 24

Blogg: <http://blog.crisp.se/yassalsundman>

Mobile First Responsive Web Design:

<http://www.yds.se/mobile-first-responsive/>

Agile Software Development Processes:

<http://www.yds.se/kth-2013/>

Github: <https://github.com/crispab/feedme>

<https://github.com/crispab/feedme5>

<http://feedme5.meteor.com>



Sammanfattning

Styrkor

- Framgångsrik med att ta över problempjekt och slutföra dem.
- Bra på att kommunicera och underlätta samarbete mellan olika grupper.
- Jobbar gärna med team som behöver förbättra arbetssätt.
- Trivs bäst i team och organisationer som tycker om förändring och inte är rädda för att prova nya arbetsmetoder och lösningar.

Erfarenhet och arbetsmetodik

- Agile, TDD, BDD, continuous integration och continuous delivery.
- DevOps, pragmatiska implementationer av agila metoder och Lean Startup.
- Scrum Master, coach och mentor.
- Flera års erfarenhet med webbaserad utveckling.

Teknik kompetens

- Jenkins, TeamCity
- Mercurial, Git, Subversion, Apache, Tomcat, Perforce
- HTML/XHTML, JavaScript, JQuery, CSS, XML, XSL, JSON, Ajax, SQL
- JavaEE, JSP, JUnit, Spring, SOAP, REST, Velocity
- IntelliJ, Eclipse, Ant, Maven, Escenic, CoreMedia, Polopoly

Erfarenheter

Scrum Master, Coach ~ SEB, 2013 -

Scrum Master och team-coach i ett befintligt team som nu börjar använda agila metoder. Hjälper även andra team med coaching och facilitering av återblickar och planeringsmöten.

Personlig coaching på en agil inspirationsdag. Var Scrum Master under våren för ett proof-of-concept webb-projekt (.net). Faciliterade en workshop för att ta fram en backlogg för projektet med hjälp av story mapping. Mentor åt teamet inom continuous integration och delivery, samt TDD. Faciliterade planeringsmöten, återblickar och dailys. Coach inom Scrum-metoder och automatiserad testning.

Metodik: Agile, Scrum, Kanban, TDD

Teknik: MS SQL, C#, .net

Operativsystem: Windows

Verktyg: Visual Studio 2008 och 2012, TFS

Utvecklare, Mentor ~ Projectplace, 2012 - 2013

Utvecklare i teamet som tar fram agile-tavlan i tjänsten Projectplace. Mentor inom Mobile First och Responsive Design, och för Scrum-processer. Implementerade frontend-design med JavaScript, CSS och JQuery. Introducerade en responsive-lösning för ett burn-up diagram med Google Charts. Jobbade enligt TDD med Python. Implementation från CSS hela vägen till databas.

Metodik: Agile, Scrum, Kanban, TDD

Teknik: JavaScript, JQuery, Grunt, CSS, Less, Google Charts, Python, Selenium, Lettuce, MS SQL

Operativsystem: MacOSX, Windows

Verktyg: Mercurial, BitBucket, Jenkins, IntelliJ

Scrum Master, Utvecklare ~ SVTi, 2011 -2012

Scrum Master i Barn-teamet (barnkanalen.se och bolibompa.se). Var drivande till att ett försenat projekt för att flytta från Polopoly till Escenic kom i hamn. Arbetade fram en realistisk backlog som teamet utvecklade efter. Tog fram, och implementerade en strategi för att ha både Polopoly och Escenic live samtidig. Arbetade även med implementationen av Akamai som CDN och Site Accelerator. Utveckling främst i Java, JavaScript, JSP och CSS (SASS). Skrev automatiska regressionstester i Selenium.

Arbetade fram en continuous delivery releaseprocess som innebär att deploy till produktion sker en gång i veckan på ett strukturerat sätt. Strukturerade om Jenkins uppsättning för att kunna köra continuous integration och deploy. Implementerade ett nytt sätt för content hantering i test miljöerna.

Metodik: DevOps, Continuous Delivery, Agile, Scrum, TDD

Teknik: Java, Junit, CSS, Sass, JavaScript, Selenium, SpringMVC, JSP, Fabric, Python, Escenic

Operativsystem: MacOSX, Linux

Verktyg: Mercurial, BitBucket, Solr, Maven, Jenkins, Akamai, Tomcat, IntelliJ

Scrum Master, Utvecklare ~ Com Hem, 2010 - 2011

Ansvarig för teamet som migrerade ett gammalt WebLogic-baserat system till CoreMedia CMS. Hjälpte teamet förbättra sitt arbetssätt genom mer strukturerade retrospektivmöten. Tog fram tydliga "Definitions of Done" för de olika utvecklingsstegen och introducerade "Conditions of Satisfaction" för "User Stories". Tog över produktbackloggen när teamet saknade en produktägare, och jobbade sedan närmare verksamheten med krav via veckovisa grooming-möten. Förbättrade kommunikationen med förvaltningsteamet i Indien genom att inkludera de i utvecklingsprocessen, och sätta upp interaktiva överlämningsmöten i god tid innan produktionssättning.

Koordinerade med andra team för att samla in krav och testa lösningar för ny utveckling av ett Grails-baserat system som var under förvaltning. Jobbade med Java-, JSP- och Spring-utveckling inom CoreMedia-lösningen.

Tog fram ett sätt att deploya med "0 down-time" som möjliggjorde en stor ompekning från gamla systemet till den nya migrerade lösningen på comhem.se mitt på dagen medan sajten var live. Tog fram en ny process för arbetet med HTTP-konfiguration av en Apache Web Server. Strukturerade arbetet med Rewrite-regler samt lade till HTTPS-hantering. Såg till att alla miljöer använde samma konfiguration. Agerade även som CM för teamet, ansvarig för branchning och taggning samt leveransschemat. Såg till att teamet började leverera varannan vecka istället för en gång per månad. Förkortade release-pipeline från 4-6 veckor till tre dagar.

Metodik: Agile, Scrum, TDD

Teknik: XML, Java/J2EE, Junit, Apache, Bash script, Spring, Soap, JSP, Grails, CoreMedia

Operativsystem: MacOSX, Linux

Verktyg: Tomcat, IntelliJ, Subversion, Maven, Ant, Hudson/Jenkins

Projektansvarig, Utvecklare ~ Sony Ericsson, 2009 - 2010

Tekniskt ansvarig för "Proof of Concept" av SiteSpect (verktyg för multi-variate testing) på www.sonyericsson.com.

Utvecklare, Mentor ~ Sony Ericsson, 2008 - 2009

Utvecklade Sony Ericssons hemsidor.

Projektansvarig, Utvecklare, Designer ~ Y&D Sundman AB, 2007 - 2008

Designade webbsajter åt två frilansjournalister. Webbsidorna används för att marknadsföra journalisterna.

Utvecklare, Mentor ~ Ariba (Mountain View, Kalifornien), 2003 - 2005

Jobbade med Aribas "Buyer"-produkt. Tog fram en ny design för E-mail Notification-systemet.

Utvecklare ~ Determine (San Francisco, Kalifornien), 2000 - 2003

Designade och implementerade "Personalized User Interfaces"-funktionalitet dvs. att produkten ser ut som en del av kundens egen webbsida med samma design.

Utvecklare ~ Niku (Redwood City, Kalifornien), 1999 - 2000

Jobbade som mentor i Java, objektorienterad programmering och företagets utvecklingsprocess.

Utbildning och kurser

- Bachelor of Science, Matematik och Datavetenskap, Minor Franska, UC Davis, Kalifornien, USA 1999
- 2-dagars kurs: Lean Mindset med Marry Poppendieck (2013)
- Crash and Burn: Stockholm DevOps konferens (2012)
- 2-dagars kurs i Scala och Akka med Viktor Klang (2011)
- Coaching Agile Teams kurs med Lyssa Adkins och Michael Spayd (2011)
- 2-dagars JFokus kurs, Scala med Martin Odersky (2011)
- TDD and Refactoring Techniques med Michael Feathers (2009)
- TDD med Ron Jefferies och Chet Henderson (2008)
- Understanding Lean Software Development Med Mary Poppendieck (2008)
- Certified Scrum Master med Jeff Sutherland och Henrik Kniberg (2007)

Språk

- Engelska, svenska, arabiska, och franska, både i tal och skrift